



Programa: PERSPECTIVA APLICADA		
Sector Métodos	Duración:	1 Semestre
Código: 1147	Horas/Semana:	4 Horas
Créditos: 4 Unidades	Total Horas:	56

Materia optativa, teórico-práctica, que versa sobre la aplicación de la Perspectiva (Proyección Cónica).

OBJETIVO:

Transmisión o comunicación del hecho arquitectónico a través del dibujo de la perspectiva aplicada, durante la etapa de creación y concreción de la idea, de tal manera que sea una herramienta de trabajo, y un elemento que permita evaluar, criticar y comprobar lo ideado.

DESCRIPCION DEL CONTENIDO DEL CURSO:

- Proyecciones. Fundamentos.
- Principios generales del sistema de proyección cónica.
- Perspectiva como proyección cónica.
- Base teórico-espacial de la perspectiva.
- Elementos fundamentales y nomenclatura.
 - Plano pantalla.
 - Punto de vista.
 - Recta Límite. Punto de Fuga.
 - Plano Límite. Recta de fuga.
 - Conos Límite. Circunferencias de Fuga.
 - Proporcionalidad
- Caso general de perspectiva. Elementos fundamentales y aplicaciones. Volúmenes en cualquier posición.
- Caso particular de perspectiva, elementos fundamentales y aplicaciones. Volúmenes con caras paralelas y/o perpendiculares a la pantalla.
- Perspectivas de superficies: Triángulos, Paralelogramos, Polígonos regulares e irregulares, Curvas de segundo grado
- Perspectiva de volúmenes prismáticos (rectos y oblicuos)
- Perspectiva de volúmenes de revolución, cónicos y cilíndricos,, rectos y/o oblicuos.
- Perspectiva de espacios interiores (Corte en perspectiva)
- Perspectiva de detalles. Iluminación y sombra